

REGULAMIN TURNIEJU CS2 – 2v2 WINGMAN

Wydarzenie: **LECH&CON**

Data: 11 kwietnia 2026r

Organizatorzy: Stowarzyszenie FMA Słocin 28, 62-065 Grodzisk Wlkp oraz “The OliV Arena” – Maciej Stawiński, ul. Wawrzyniaka 11B 62-065 Grodzisk Wlkp
NIP: 9950266668 REGON: 541363755

Miejsce: Hala Olimpia, Opalenica

1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Regulamin określa zasady udziału w amatorskim turnieju Counter-Strike 2 (CS2) w trybie 2v2 Wingman.
2. Turniej odbywa się na stanowiskach przygotowanych przez organizatora.
3. Udział w turnieju jest równoznaczny z akceptacją niniejszego regulaminu.
4. Turniej ma charakter rozrywkowo-amatorski, a jego celem jest integracja uczestników wydarzenia.

2. ZASADY ORGANIZACYJNE

1. Do turnieju może zgłosić się każdy uczestnik wydarzenia w wieku 13+.
2. Gracze niepełnoletni muszą posiadać zgodę rodzica/opiekuna oraz oświadczenie uczestnika.
3. Gracze pełnoletni muszą posiadać oświadczenie uczestnika.
3. Drużyna składa się z dwóch zawodników (2v2).
4. Zgłoszenia przyjmowane są do 20.03.2026 r.
5. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany harmonogramu lub odmówienia udziału osobom naruszającym regulamin.

3. SPRZĘT I KONFIGURACJA

1. Turniej rozgrywany jest wyłącznie na komputerach Organizatora.
2. Zabronione jest podłączanie własnych urządzeń poza: słuchawkami, myszką, klawiaturą, podkładką.
3. Użycie własnych sprzętów wymaga zgody Organizatora.
4. Modyfikacje plików gry poza ustawieniami dostępnymi w menu są zabronione.
5. Gra odbywa się w najnowszej dostępnej wersji Counter-Strike 2.

4. FORMAT TURNIEJU

1. Format główny: 2v2 Wingman
2. Mecze Bo1 (best of 1).
3. Finał: BO3 (best of 3).
4. Mapy: Vertigo, Overpass, Inferno, Nuke.
5. Mapy oraz strony (CT I TT) do meczu wybierane są przez **losowanie**.
6. W Turnieju weźmie udział max 8 drużyn w formacie drabinki ustalonej przez organizatora oraz podanej przed rozpoczęciem turnieju na hali sportowej
7. Rozpoczęcie turnieju o godz. **12:30** z 15min przerwami pomiędzy meczami – uczestnicy muszą być na evencie od tej godziny. **Drużyny muszą stawić się o godzinie 12:00 na odprawę**

5. ZASADY ROZGRYWKI

1. Wszystkie mecze rozgrywane są zgodnie z oficjalnymi zasadami CS2.
2. W przypadku remisu zostaje rozegrana dogrywka.
3. Zabronione jest wykorzystywanie bugów gry, nadużywanie pixelwalków, zachowania

niesportowe, cheatów/wspomagaczy.

4. W przypadku awarii technicznej zgłosić natychmiast organizatorowi; gra zostaje wstrzymana.

6. ZACHOWANIE UCZESTNIKÓW

1. Obowiązuje kultura osobista.

2. Zabronione jest wyzywanie przeciwników, wulgaryzmy, toksyczne zachowania.

3. Organizator może zdyskwalifikować drużynę w przypadku naruszenia zasad.

7. PUNKTUALNOŚĆ

1. Drużyna musi stawić się przy stanowiskach 5 minut przed swoim meczem.

2. Spóźnienie powyżej 10 minut = walkower.

3. Brak obecności drużyny skutkuje automatycznym zwycięstwem drużyny przeciwnej.

8. NAGRODY

1. Nagrody zależne są od puli sponsorów oraz czasu wydarzenia.

2. Organizator ogłosi nagrody przed rozpoczęciem turnieju.

9. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Organizator ma prawo do interpretacji regulaminu.

2. Organizator nie odpowiada za przerwy wynikające z awarii sprzętu.

3. Regulamin obowiązuje od dnia 11 kwietnia 2026.