

# Regulamin Konkursu Cosplay

w ramach tegorocznej edycji Grodziskiego Minikonu odbywającej się 8 sierpnia 2026 roku w Grodzkiej Hali Sportowej i Zespole Szkół Technicznych ul Żwirki i Wigury 2 i 2a w Grodzisku Wielkopolskim

---

## 1. Postanowienia ogólne

1. Organizatorem MiniKonowego Konkursu Cosplay jest Stowarzyszenie Fantastyka, Manga, Anime z siedzibą w Słocinie 38 (zwana dalej organizatorem), która realizuje inicjatywę w ramach Grodzkiej Inicjatywy Lokalnej.
  2. Niniejszy regulamin określa zasady uczestnictwa w konkursie cosplay podczas Grodzkiego Minikonu 2026, który odbywa się 8 sierpnia 2026 r.
  3. Konkurs jest otwarty dla uczestników wydarzenia, którzy ukończyli w dniu konwentu 12 lat i zgłoszą swój udział zgodnie z poniższymi warunkami.
  4. Udział w konkursie oznacza akceptację niniejszego regulaminu.
  5. Wszelkie pytania dotyczące konkursu prosimy przysyłać na mail **[grodziski.minikon@gmail.com](mailto:grodziski.minikon@gmail.com)** w tytule wpisując „Konkurs Cosplay”.
  6. Przystąpienie do Konkursu jest równoznaczne z wyrażeniem zgody przez uczestnika pełnoletniego oraz rodzica/opiekuna prawnego uczestnika niepełnoletniego na upublicznienie wizerunku uczestnika w materiałach informacyjnych oraz promocyjnych dotyczących konkursu, a także na zamieszczenie dokumentacji fotograficznej oraz nagrania audiowizualnego z przebiegu konkursu w następujących Social Mediach:
    - <https://www.facebook.com/Grodziski.Minikon>,
    - <https://www.facebook.com/stowarzyszenie.fma>
    - [https://www.instagram.com/stowarzyszenie\\_fma/](https://www.instagram.com/stowarzyszenie_fma/)
    - [https://www.tiktok.com/@grodziski\\_minikon](https://www.tiktok.com/@grodziski_minikon)
    - <http://stowarzyszeniefma.pl>
- 

## 2. Zasady zgłoszeń

1. Uczestnicy niepełnoletni (poniżej lat 18) zobowiązani są przesłać w formularzu skan lub zdjęcie podpisanej zgody od rodzica na uczestnictwo w konkursie. Wzór zgody stanowi załącznik nr 1 do Regulaminu.
2. Strój zgłaszany do konkursu nie musi zostać wykonany samodzielnie przez prezentującego go uczestnika.
3. Aby wziąć udział w konkursie, uczestnik musi wypełnić formularz zgłoszeniowy zawierający podstawowe dane oraz opis projektu cosplay.
4. Do formularza zgłoszeniowego uczestnika należy dołączyć:

- grafikę przedstawiającą postać, za którą przebierze się uczestnik;
- dobrej jakości zdjęcia z etapów powstawania cosplayu — min. 3 zdjęcia z przebiegu prac i 2 zdjęcia (**w przypadku stroju wykonanego własnoręcznie**)
- podkład muzyczny (plik w formacie MP3), który zostanie zaprezentowany podczas występu
- opis planowanej prezentacji na scenie;
- w przypadku Uczestnika niepełnoletniego, podpisaną zgodę (skan lub zdjęcie) rodzica lub opiekuna prawnego na udział w konwencji i wykorzystanie wizerunku — Załącznik nr 1.

Przesłanie powyższych plików wraz z formularzem zgłoszeniowym jest obowiązkowe.

5. Ostateczny termin nadsyłania zgłoszeń upływa 31 lipca 2025 r.
6. Odpowiedź potwierdzająca wpłynięcie zgłoszenia zostanie wysłana w ciągu 3 dni od daty zgłoszenia.
7. Wcześniejsza rejestracja nie jest wymagana.
8. Grupy są zobowiązane do wyznaczenia reprezentanta — osoby odpowiedzialnej za kontakty z organizatorami konkursu.

---

### 3. Kryteria oceny

Oceny uczestników będą dokonywane w dwóch zasadniczych kategoriach: **ocena standardowa** oraz **bonusy**.

#### 3.1. Ocena Standardowa – Maksymalnie 18 punktów

Ocena standardowa składa się z dwóch równorzędnych kryteriów:

##### **A. Oryginalność** (do 9 punktów)

###### **Definicja:**

Oryginalność odnosi się do kreatywności oraz indywidualnego podejścia uczestnika do projektu. Ocenia się innowacyjne pomysły i unikalne rozwiązania, które wyróżniają pracę, nie zaburzając jednak rozpoznawalności oryginalnej postaci.

###### **Elementy oceny:**

- **Innowacyjne rozwiązania:** Czy zastosowane materiały lub techniki (np. efekty świetlne, nietypowe techniki wykonania) stanowią ciekawe urozmaicenie? (1-3 pkt.)
- **Personalizacja:** Czy do stroju wprowadzono elementy, które odzwierciedlają indywidualny styl uczestnika, przy zachowaniu spójności z oryginałem? (1-3 pkt.)

- **Balans:** Czy oryginalność idzie w parze z zachowaniem głównych cech i charakteru postaci? (1-3 pkt.)

## **B. Wierne Odwzorowanie Postaci** (do 9 punktów)

### **Definicja:**

Wierne odwzorowanie postaci polega na jak najdokładniejszym oddaniu wyglądu, detali oraz charakterystycznych cech oryginalnej postaci. Ważne jest, aby cosplay wizualnie przywoływał w pamięci pierwowzór.

### **Elementy oceny:**

- **Dokładność detali:** (1-3 pkt.)
  - Strój, makijaż, fryzura oraz akcesoria powinny odpowiadać oryginałowi.
  - Szczegółowe odwzorowanie kolorów, krojów oraz charakterystycznych elementów (np. emblematu, ozdób) ma kluczowe znaczenie.
- **Zgodność z wizerunkiem postaci:** (1-3 pkt.)
  - Czy prezentacja oddaje stylistykę i estetykę pierwowzoru?
- **Oddanie charakteru:** (1-3 pkt.)
  - Czy uczestnik wciela się w postać poprzez pozowanie, mimikę i gestykulację, co dodatkowo wzmacnia wierność odwzorowania?

## **3.2. Bonusy** – Maksymalnie 10 punktów

Do wyniku standardowego dodawane będą punkty bonusowe, które mają na celu wyróżnienie dodatkowych wysiłków uczestników.

### **A. Ręcznie wykonany cosplay** (bonus do 5 punktów)

- Uczestnik uzyskuje bonus do 10 punktów, jeśli przedstawi dwa zdjęcia dokumentujące proces tworzenia głównych elementów stroju.
- W przypadku częściowego wykonania ręcznie (gdzie niektóre elementy są kupione, jak biżuteria czy obuwie), bonus zostanie przyznany proporcjonalnie.

### **B. Odegrana scenka** (bonus do 5 punktów)

- Uczestnik uzyskuje bonus do 10 punktów, jeśli odegrana scenka, przygotowana wcześniej, idealnie odzwierciedla charakter postaci.
- Scenka musi być zsynchronizowana z przesłanym plikiem muzycznym (dostarczonym najpóźniej tydzień przed konwentem) i nie przekraczać 90 sekund.
- Bonus zostanie przyznany w całości za pełne spełnienie kryteriów lub częściowo, gdy wymagania zostaną spełnione tylko w części.

**Łączna maksymalna liczba punktów do zdobycia wynosi 28 punktów.**

---

## 4. Przebieg konkursu

1. Każdy z Uczestników ma możliwość skorzystania z szatni w ramach konkursu.
  2. Każdy uczestnik ma maksymalnie **2 minuty, 30 sekund** na prezentację, grupa od 2 do 5 osób **4 minuty**
  3. Uczestnicy zobowiązani są zgłosić swoją obecność obsłudze konwentu przy pobieraniu plakietki.
  4. W godzinach 11:00-12:00, na terenie Hali Sportowej odbywać się będą próby występów scenicznych uczestników konkursu. Wszyscy uczestnicy zobowiązani są do wzięcia udziału w próbie. **Niepojawienie się na próbie jest równoznaczne z dyskwalifikacją uczestnika.**
  5. Prezentacja odbywa się na scenie przed jury oraz publicznością.
  6. Podczas prezentacji uczestnik zaprezentuje zarówno strój, jak i odegraną scenkę z udziałem coplayera.
  7. Konkurs Właściwy rozpocznie się o godz. 13:00.
  8. Występ sceniczny musi być w 100% przygotowany przez uczestnika. Nie może on być w całości ani częściowo kopia istniejących już występów scenicznych innych osób.
  9. Uczestnik może podczas występu scenicznego skorzystać z własnych elementów scenografii, których waga nie może przekroczyć 3 kilogramów, a czas ustawienia 20 sekund.
  10. Do wykorzystania podczas występu scenicznego dopuszcza się jedynie rekwizyty wcześniej wymienione w formularzu zgłoszeniowym.
  11. Podczas występów scenicznych zakazane jest używanie ognia, wody (oraz innych płynów), elektryczności, dymu, confetti, brokatu.
  12. W wypadku wszelkich wątpliwości co do bezpieczeństwa uczestników, jury oraz publiczności, organizator zastrzega sobie bezwzględne prawo do przerwania występu scenicznego.
  13. Podczas występu scenicznego uczestnicy będą mieli do dyspozycji podest, mikrofon oraz nagłośnienie.
  14. Format nagrania podkładu to MP3 dla pliku Audio.
  15. Podczas występu scenicznego zabrania się używania wulgarnego języka oraz obscenicznego zachowania. Niestosowanie się do zasad grozi natychmiastową dyskwalifikacją.
  16. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowania uczestników konkursu.
  17. Ogłoszenie wyników konkursu odbywać się będzie ok. 30 minut po zakończeniu etapu występów scenicznych w Hali Sportowej.
-

## 5. System punktacji i nagrody

1. **Ocena Standardowa:**
    - Oryginalność: do 9 punktów
    - Wierne odwzorowanie postaci: do 9 punktów
    - Łącznie: 18 punktów.
  2. **Bonusy:**
    - Ręcznie wykonany cosplay: do 5 punktów
    - Odegrana scenka z cosplayerem: do 5 punktów
    - Łącznie: 10 punktów.
  3. **Łączna punktacja:** Maksymalnie 28 punktów.
  4. Na podstawie łącznej punktacji przyznawane będą trzy nagrody:
    - I miejsce
    - II miejsce
    - III miejsce
- 

## 6. Zasady bezpieczeństwa

1. Uczestnikom zabrania się używania narzędzi ostrych, ognia, wody oraz innych materiałów lub rekwizytów, które mogą stanowić zagrożenie dla zdrowia i bezpieczeństwa.
  2. Wszystkie elementy prezentacji muszą być zgodne z obowiązującymi zasadami bezpieczeństwa podczas Grodzkiego Minikonu.
  3. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do wykluczenia z konkursu uczestników, którzy naruszają zasady bezpieczeństwa.
- 

## 7. Postanowienia końcowe

1. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do wprowadzania zmian w regulaminie w przypadku wystąpienia nieprzewidzianych okoliczności.
2. Wszelkie spory wynikłe w trakcie konkursu będą rozstrzygane przez jury oraz organizatorów wydarzenia.
3. Regulamin jest dostępny dla wszystkich uczestników, a jego przestrzeganie jest obowiązkowe.
4. Administratorem danych osobowych jest Stowarzyszenie Fantastyka, Manga, Anime z siedzibą w Słocinie.
5. Z administratorem można się skontaktować poprzez adres email: grodziski.minikon@gmail.com lub pisemnie na adres siedziby administratora.
6. Dane osobowe będą przetwarzane w celu uczestniczenia w MiniKonowym Konkursie Cosplay, który odbywa się podczas Konwentu Grodzki MiniKon, a także wręczenia

- nagród i podejmowania działań promocyjno - informacyjnych, które będą realizowane w trakcie trwania konkursu oraz w okresie 12 miesięcy od wręczenia nagród, na podstawie zgody na przetwarzanie danych osobowych (art. 6 ust. 1 lit. a RODO).
7. W związku z przetwarzaniem danych w celach wskazanych powyżej, dane osobowe mogą być udostępniane innym odbiorcom lub kategoriom odbiorców danych osobowych, na podstawie przepisów prawa.
  8. Dane osobowe będą przetwarzane przez okres niezbędny do realizacji wskazanych powyżej celów przetwarzania, w tym również obowiązku archiwizacyjnego wynikającego z przepisów prawa.
  9. Podmiotowi danych przysługuje prawo żądania dostępu do danych, ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania oraz prawo do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania danych, a także prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem.
  10. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, jednakże niepodanie danych będzie skutkowało niemożnością wzięcia udziału dziecka w MiniKonowym Konkursie Cosplay.
- 

Powyższy regulamin został przygotowany w celu zapewnienia przejrzystych i sprawiedliwych zasad oceny oraz przyznawania nagród. Uczestnicy mają możliwość zdobycia punktów zarówno za precyzyjne odwzorowanie postaci, jak i za kreatywne, oryginalne podejście do projektu. Zachęcamy do dokładnego zapoznania się z niniejszym regulaminem przed przystąpieniem do konkursu.

Załącznik 1

OŚWIADCZENIE RODZICA/OPIEKUNA PRAWNEGO O WYRAŻENIU ZGODY NA UDZIAŁ  
DZIECKA W MINIKONOWYM KONKURSIE COSPLAY 2025

Jako rodzic/opiekun prawny dziecka oświadczam, iż wyrażam zgodę na udział mojego dziecka w MiniKonowym Konkursie Cosplay, który odbywa się podczas Konwentu Grodziski MiniKon.

.....  
.....

(imię i nazwisko dziecka, wiek, Nr legitymacji szkolnej (lub innego dokumentu potwierdzającego tożsamość)

Dane rodzica/opiekuna prawnego dziecka

Imię i nazwisko rodzica / opiekuna prawnego dziecka	
Numer telefonu kontaktowego	
Adres zamieszkania	

Niniejszym oświadczam, że zapoznałem/am się z Regulaminem Grodziskiego MiniKonu oraz Regulaminem MiniKonowego Konkursu Cosplay i akceptuję jego treść..

.....

Data, Podpis rodzica/opiekuna prawnego dziecka

Organizatorzy informują iż powyższe oświadczenie powinna posiadać uprawniona do niego osoba nieletnia i okazać je organizatorom / obsłudze wraz z legitymacją (innym dokumentem

potwierdzającym tożsamość) w momencie zgłoszenia się do konkursu.