

Regulamin Strefy Gier Retro

1. Organizatorem Strefy Gier Retro jest Grupa RGB, będąca częścią Stowarzyszenia FMA.
2. Korzystaj ze sprzętu zgodnie z jego przeznaczeniem i stosuj się do poleceń obsługi strefy.
3. Szanuj udostępniony sprzęt: konsole, komputery, kontrolery, gry oraz pozostałe wyposażenie strefy.
4. Zabrania się samodzielnego odłączania, przenoszenia, otwierania lub modyfikowania sprzętu.
5. Gry są wymieniane tylko i wyłącznie przez Organizatorów na prośbę uczestnika. Samodzielna wymiana gry na dowolnym stanowisku jest wzbroniona
6. Nie wolno szarpać przewodów, uderzać w urządzenia ani wykonywać czynności mogących doprowadzić do uszkodzenia sprzętu.
7. W przypadku zauważenia awarii lub nieprawidłowego działania urządzenia należy niezwłocznie poinformować obsługę strefy.
8. Przy stanowiskach obowiązuje zakaz spożywania posiłków i napojów.
9. Uczestnicy są zobowiązani do zachowania kultury osobistej wobec innych graczy oraz obsługi wydarzenia.
10. Należy respektować kolejkę do stanowisk. Obsługa może wprowadzić limit czasu rozgrywki w przypadku dużego zainteresowania.
11. Zabrania się działań utrudniających korzystanie ze strefy innym uczestnikom jak i Organizatorom.
12. Osoby, które celowo uszkadzają sprzęt lub nie przestrzegają regulaminu, mogą zostać wyproszone ze strefy.
13. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy osobiste pozostawione bez nadzoru.
14. Rodzice z dziećmi proszeni są o nie pozostawianie swoich podopiecznych bez nadzoru na terenie Strefy Gier Retro. Grupa RGB nie ponosi odpowiedzialności za opiekę nad pozostawionymi dziećmi.
15. Wejście do Strefy Gier Retro oznacza akceptację niniejszego regulaminu.